

Kisfröccs

A játék tartalma

6 db 50 Ft-os
5 db Ringó zseton
1 db Kunyi gazda zseton



36 db pohártalpkártya
8 db kocsmahős kártya
1 db Juci pohara
1 db Juci pohártalpkártya
4 db Beleiszom kártya

Új kocsmahősök

Az új kocsmahős kártyákat ugyanúgy használhatjátok, mint az alapjátékban lévőket. Az új kártyákat összekeverhetitek az alapjáték kocsmahős kártyáival, vagy használhatjátok csak az új kártyákat is.

Egyes kocsmahősökhöz zsetonok is tartoznak. Az előkészületek során, a játékosok számától függően vegyétek magatokhoz a zsetonokat.



2-3 játékos: 5
4 játékos: 4
5 játékos: 3
6 játékos: 2

Mindig egy.



Pohártalpak

A pohártalpkártyák különféle bónuszokat adnak, így a pohár vásárlása akció során már nem csak a pohár mérete alapján kell mérlegelni a döntéseiteket.



Előkészületek

Keverjétek meg a pohártalpkártyákat, és tegyétek a paklit a pohárpakli mellé. Fordítsatok fel mellé 3 pohártalpkártyát – a kocsmapulton lévő 3 pohárkártya alá –, képesség oldalukkal felfelé. (Példa a következő oldalon)

Osszatok minden játékosnak 3 pohártalpkártyát. Mindenki válasszon egyet, és tegye azt az egyik kezdő pohara alá. Ezután minden játékos adja át a tőle balra ülő játékosnak a 2 megmaradt pohártalpkártyáját. A kapott két kártya közül mindenki válasszon egyet, és tegye azt a másik kezdő pohara alá. A megmaradt pohártalpakat keverjétek a pohártalppakliba.

Az így szerzett piros pohártalpak hatását az előkészületek végén, a kezdőjátékos köre előtt kell végrehajtani.

Játékmenet



Mostantól pohár vásárlásakor vegyétek el a hozzá tartozó pohártalpat is. A pohártalpak különféle bónuszokat adnak; a bónuszok a pohártalpkártyákon láthatók. A játékban 3 típusú pohártalpkártya van: piros, kék és szürke.

1. A **piros pohártalpak** bónuszát a pohár megvásárlásakor kapod meg.
2. A **kék pohártalpak** bónuszát a hozzá tartozó pohárban elkészült fröccs eladásakor kapod meg. (A bónusz hatását az előtt kell végrehajtani, hogy ugyanazon akción belül további fröccsöket adnál el.)
3. A **szürke pohártalpak** a hozzájuk tartozó poharaknak adnak állandó képességeket.

A pohártalpakat a fröccs eladása után tegyétek egy külön dobópakliba képpel felfelé. Ha minden pohártalp elfogyott, keverjétek meg az eldobott pohártalpkártyákat, és képezzetek belőlük új paklit.

A pohártalpak képességei

Keverheted a pohárban a borokat: A pohárban lévő legdrágább bor alapján adhatod el a fröccsöt.

1 dl bor/szóda van benne: Így 1 dl folyadék már van a pohárban. Te választod meg a bor fajtáját.

+10 Ft, +20 Ft: A bankból vedd magadhoz a pénzt.

Vegyél el 1 kártyát a dobópakliból!: A lapot vedd a kezvedbe.

Vedd el a legkisebb poharat! A kocsmapult 3 pohara közül a legkisebbet (pohártalppal együtt).

1 szódát borrá változtat: Te választod meg a bor fajtáját.

Húzz 1 kártyát az egyik játékostól! A lapot vedd a kezedbe.*

1 dl szóda az egyik játékostól: A szódát a dobópaklira tegyék.*

1 dl bor az egyik játékostól: A bort a dobópaklira tegyék.*

Lopj 10 Ft-ot az egyik játékostól! Az egyik játékostól vedd magadhoz a pénzt.*

**Ezen pohártalpkártyák kijátszásakor – a szívatas kártyákhoz hasonlóan – alkut ajánlhat azért cserébe, hogy a hatásától eltekints. Illetve a másik játékos is kezdeményezhet alkut, hogy megússza a kártya hatását.*

Beleiszom kártya

„Adj má' egy kortyot!” A dobozban találtok 4 db új szívatas kártyát. Ezeket a játék előtt keverjétek bele a fröccspakliba. Amikor valaki kijátszik egy Beleiszom kártyát, kicserélheti az egyik saját pohártalpkártyáját egy másik játékos pohártalpkártyájával. A Beleiszom kártya kijátszásakor is lehet alkut kezdeményezni, illetve megakadályozható egy Ezt neked! kártyával.



A kocsmahősök képességei



Hagymás Bob

Hagymás Bob túl nagy termetű ahhoz, hogy egy kétfős játékba beleférjen, ezért csak legalább háromfős ivászatoknál használjátok.

A fröccspakli dobópaklijából bármelyik kártyát a kezedbe veheted.

A két akciót teljesen végre kell hajtanod, mielőtt elvennéd a lapot.



Hultigán Tibike



Juci

Ha Jucit választod, vedd magadhoz a poharát (és a pohártalpat).

Ez egy különleges pohár, amit nem lehet eltörni vagy kicserélni, eladás után csak a fröccsöt vedd ki a pohárból, a pohár (a talpával együtt) nálad marad. Az előkészületek során csak egy 2dl-es pohárkártyát és egy pohártalpat kapsz.



Kinyi gazda

A zsetont csak akkor kapod vissza, ha az adott fröccsöt eladják, vagy a poharat eltöröd (utóbbi esetben nem húzhatsz lapot), ezután a zsetonodat újra használhatod.

Fröccs eladása során a kék pohártalpak hatását kétszer hajthatod végre.



Muki bácsi

Nem mozgathatsz át úgy lapot, hogy utána a poharak tartalma szabálytalan legyen.*

Ha megnézted a kártyáit, el kell venned egy lapot. Az eldobott zsetont tedd vissza a dobozba.*



Zsugabubus

Vedd el a kiválasztott játékos kocsmahősét, és add át neki Zsugabubust. Csak a kocsmahősök cserélnek gazdát, minden más a játékosok előtt marad. (A játékosok nem cserélnek helyet.)*

Ha egy hatás megszűnik (pl. Küv Évi vagy egy pohártalp képessége), a pohárban csak olyan lapok maradhatnak, hogy az szabályos legyen. El kell dobni azokat a lapokat, amik a hatás miatt lehettek a pohárban.

Példa: Sarki Jézus egyik teli poharában 3 dl bor van, amikor Zsugabubus helyet cserél vele. Ezután el kell dobni az egyik borkártyát, hogy szabályos legyen a pohár tartalma. (Mivel megszűnt Sarki Jézus „A teli poharaimban lehet csak bor vagy csak szóda” hatása.)

*Ezen kocsmahős képességek használatakor – a szívatás kártyákhoz hasonlóan – alkut ajánlhatsz azért cserébe, hogy a hatásától eltekints. Illetve a másik játékos is kezdeményezhet alkut, hogy megússza a kártya hatását.

Szerző: Hajnóczy Soma
Illusztráció: Szép-Bíró Erika



Mezei Virág



Ringó

Fedezd fel
a fröccs titkát!
www.afroccstitka.hu

A belépéshez
szükséged lesz a
Fröccs alapjáték
dobozára!

